



EAC Protocole de pointage des essais 2026 EO, SOA, AWC

Les épreuves de sélection comprendront 6 épreuves : 3 épreuves d'agilité et 3 épreuves de sauteur. Pour chacune des 6 épreuves, les candidats seront classés en fonction de leurs fautes (**fautes de parcours et fautes de temps**), puis en fonction de leur score total (temps et fautes). Le score le plus bas de l'épreuve de saut et le score le plus bas de l'épreuve d'agilité seront supprimés. Le total final des points sera basé sur les 4 meilleurs résultats sur les 6 épreuves. Les mètres par seconde (M/S) seront enregistrés pour chaque épreuve et pour chaque chien, et seront utilisés pour sélectionner les chiens qui participeront à l'épreuve individuelle de l'AWC.

Règles et Règlements

Afin de garantir la fiabilité du système de notation, le juge de la FCI appliquera les règles de la FCI telles que définies dans le document « Règlement d'agilité de la Fédération Cynologique Internationale », qui sera en vigueur lors des événements EO, SOA, JOA et AWC de 2026. Le système de notation sera ajusté afin de refléter toutes les modifications apportées au règlement de la FCI qui ont une incidence directe sur les événements de 2026. Pour obtenir une copie du règlement d'agilité de la FCI, veuillez vous référer à : <https://fci.be/fr/Agility-45.html>

Temps de parcours sanctionnés

Le temps sanctionné (SCT) pour chaque ronde sera calculé en faisant la moyenne des deux meilleurs temps (avant les fautes) et en y ajoutant **5 %**

Temps de parcours maximum

Le temps maximum pour chaque parcours sera calculé en faisant la moyenne des deux meilleurs temps sans faute (aucune faute sur le parcours) x 50 %. NOTE : **Si le temps du chien est supérieur au temps maximum, il est éliminé.**

Fautes de temps

Les fautes de temps sont attribuées en fonction du SCT, comme indiqué ci-dessus. Le temps réel dépassant le SCT sera ajouté **aux fautes du candidat** pour le score de la ronde. Par exemple, si le SCT est de 35:00 et que le temps du chien/manieur est de 36:05, 1,05 faute de temps sera attribuée

Fautes de parcours

Une faute de parcours (par exemple, contact manqué, barre tombée, refus, etc.) **aura une valeur de 3 points. 3 refus entraîneront une élimination.**

FCI Erreur de parcours		
Erreur de Parcours	Définition	Pénalité pour Essai
Obstacle renversé / tombé	Lorsqu'on franchit un obstacle, une faute est comptabilisée chaque fois qu'une partie de l'obstacle (poteau, aile, brique, planche de saut en longueur, etc.) est renversée.	Valeur de faute 3 points
Ouverture du Pneu	Le pneu se détache lorsque le chien passe au travers.	Valeur de faute 3 points
Zone de Contact	Palissade et Passerelle - Le chien doit toucher la partie du contact avec au moins une patte ou une partie de sa patte Balançoire - Sur la balançoire, le chien doit toucher le contact haut et bas avec au moins une patte ou une partie de sa patte.	Valeur de faute 3 points
Refus	Les actions suivantes sont considérées comme des refus: <ul style="list-style-type: none"> • Un chien qui s'arrête devant un obstacle. • Un chien qui se détourne ou court à côté d'un obstacle, saute entre le pneu et son cadre, ou passe sous la barre d'un saut. • Un chien qui met la tête ou une patte dans un tunnel et en ressort. • Un chien qui saute par-dessus un tunnel ou une aile de saut. • Un chien qui effectue le saut en longueur depuis le côté. • Un chien qui court sous ou saute par-dessus un obstacle de contact. • Chaque entrée incorrecte dans le slalom est pénalisée par un refus. 	Valeur de faute 3 points.

Élimination

Les éliminations lors d'un parcours entraîneront un score de faute de 100 points pour ce parcours.

Raisons pour l'Élimination de parcours

Critères d'élimination d'un parcours	Notes
Erreur de Parcours	Prendre des obstacles dans un autre ordre que celui prévu (un « mauvais parcours »). Cela inclut le fait de prendre un obstacle dans la mauvaise direction.
Excéder la durée maximale du parcours	Si le temps du chien est supérieur au temps maximum.
Chien prenant ou touchant les obstacles dans une séquence incorrecte	Une erreur de parcours.
Chien franchissant un obstacle dans la mauvaise direction	Une erreur de parcours.
Obstacle non complété incluant les poteaux de slalom	L'obstacle doit être franchi correctement avant de passer au suivant ; tout échec entraîne une pénalité d'élimination au prochain obstacle.
Le retour dans le sens inverse du slalom	Le retour dans le sens inverse du slalom (plus de 2 portes) entraîne une pénalité d'élimination.
3 Refus	3 refus entraîneront une élimination
Replacer le chien au départ après qu'il ait franchi la ligne de départ	À moins d'en recevoir l'instruction du juge.
Départ avant le signal donné par le juge	
Le manieur quitte le ring (sauf instruction contraire du juge).	
Manieur touche à un obstacle	Comprend le renversement d'obstacles, ainsi que le franchissement d'obstacles par-dessus ou par-dessous.
Le chien commet une faute, s'il quitte le ring, n'est plus sous contrôle ou mordille constamment son manieur.	
Manieur tenant quelque chose dans sa main ; manipulation brutale d'un chien.	



EAC Sélection de l'équipe 2026 SOA, EO and AWC

Classement par points

Tous les chiens seront regroupés pour l'attribution des points, qu'ils participent à la SOA, à l'EO ou à l'AWC. Les chiens participant en FEO seront également notés et classés avec les candidats qui tentent d'intégrer l'équipe. Cependant, pour être inclus dans le classement, les chiens participant en FEO doivent sauter à la hauteur correcte de la FCI. Les chiens participant en FEO qui ne sautent pas à la hauteur correcte selon la FCI seront notés, mais ne seront pas classés dans les résultats. À chaque épreuve, les chiens seront classés en fonction de leur résultat. Le nombre de points disponibles sera déterminé par le nombre d'inscriptions dans chaque hauteur. Le nombre d'inscriptions comprend les candidats qui postulent pour au moins une des équipes ainsi que les chiens FEO notés et classés ; les inscriptions FEO qui sont destinées à l'entraînement ou les chiens qui ne courent pas à la hauteur de saut FCI ne sont pas inclus dans le calcul de ce nombre. Le nombre de points attribués sera le nombre de chiens inscrits pour chaque hauteur au début du tour 1.

Le système de classement par points sera utilisé comme suit:

- Les chiens seront classés par ordre de résultat pour chaque parcours en fonction **de leur pointage de fautes (fautes de parcours + fautes de temps)**, puis en fonction de leur pointage total (temps plus fautes). Cela signifie que les parcours sans faute seront classés en premier. Les points seront ensuite attribués par ordre décroissant.
- Les points attribués seront les mêmes pour les épreuves d'agilité et de sauteur.
- Les chiens éliminés ne gagneront pas de points de classement.

Par exemple : si 12 chiens sont inscrits dans la même hauteur, le nombre maximum de points disponibles par tour est de 12.

Exemple de points attribués pour l'Agilité et le Sauteur pour le classement

Points per Placement												
Rank	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Points	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Classement cumulatif par points

Le classement final sera établi en fonction du nombre total de points cumulés, calculé en additionnant les points obtenus lors des 4/6 meilleures épreuves (les 2 meilleurs sauteurs et les 2 meilleures agilités) de chaque candidat/chien. Les candidats seront classés par ordre décroissant afin de déterminer le classement final. Seuls les candidats qui postulent pour l'une des équipes pour l'EAC seront pris en compte dans le classement final. Les chiens FEO ne seront pas inclus dans le classement final. En cas d'égalité au classement par points cumulés, le classement sera déterminé par le nombre total de points obtenus lors des deux meilleures épreuves d'agilité. Le candidat ayant obtenu le total le plus élevé lors des deux épreuves d'agilité sera classé plus haut dans le classement par points cumulés. Si les candidats sont toujours à égalité, les points obtenus lors des trois épreuves d'agilité et des trois épreuves de saut seront utilisés pour départager les ex aequo.

Publication des résultats

Les résultats seront publiés après chaque épreuve. Il incombe aux candidats de vérifier leurs résultats après chaque épreuve. Une liste des résultats de tous les candidats pour chaque épreuve, le classement par points pour chaque épreuve et le total des points seront publiés après la fin de chaque épreuve.